Техническое задание на создание компьютерной игры “Гонки”

Назначение игры:

Игра может быть использована для расслабления после плотного рабочего дня, а также для развития мелкой моторики

Описание работы приложения:

1. При запуске приложения появляется главное окно игры.

2. Нажатие кнопки "Старт" приводит к появлению вторичного рабочего окна приложения с перечнем все его возможностей:

- Сложность 1,

- Сложность 2,

- Сложность 3,

- Лучший результат.

3.Сложность 1 приводит к запуску третьего окна игры с сложностью 1.

Здесь реализована сама игра-гонка.

4. Сложность 2 приводит к запуску третьего окна игры с сложностью 1.

Здесь реализована сама игра-гонка.

5 Сложность 3 приводит к запуску третьего окна игры с сложностью 1.

Здесь реализована сама игра-гонка.

6. Лучший результат приводит к запуску окна с показателями лучших результатов на каждом уровне сложности.